

Tarea para DWEC03.

Enunciado.

Realizar una aplicación en JavaScript que realice lo siguiente:

(Se recomienda usar Google Chrome para probar este ejercicio y desactivar los pop-ups)

- Abra una nueva ventana no redimensionable.
 - Hacer una función y dentro de esa función:
 - Escribir en la nueva ventana <h3>Ejemplo de Ventana Nueva</h3>
 - URL Completa: XXXXX
 - Protocolo utilizado: XXXXX
 - Nombre en código del navegador: XXXXX
 - Que detecte si está JAVA disponible en esa ventana del navegador y si es así que escriba:
 - Java SI disponible en esta ventana, o bien.
 - Java NO disponible en esta ventana.
 - Que abra un iframe con el contenido de www.google.es y de 800x600.

Y ahora fuera del código de la función que siga haciendo lo siguiente:

- Que escriba en la ventana principal <h1>TAREA DWEC03</h1><hr />
- Que solicite: introduzca su nombre y apellidos.
- Que solicite: introduzca DIA de nacimiento.
- Que solicite: introduzca MES de nacimiento.
- Que solicite: introduzca AÑO de nacimiento.
- Una vez solicitados esos datos imprimirá en la ventana principal:
 - Buenos días XXXXX
 - Tu nombre tiene XX caracteres, incluidos espacios.
 - La primera letra A de tu nombre está en la posición: X
 - La última letra A de tu nombre está en la posición: X
 - Tu nombre menos las 3 primeras letras es: XXXXXXXX
 - Tu nombre todo en mayúsculas es: XXXXXXXX
 - Tu edad es: XX años.
 - Naciste un feliz XXXXXX del año XXXX.
 - El coseno de 180 es: XXXXXXXXXXXX
 - El número mayor de (34,67,23,75,35,19) es: XX
 - Ejemplo de número al azar: XXXXXXXXXXXX

Donde aparecen las XXXX tendrá que aparecer el cálculo o texto que corresponda.

Criterios de puntuación. Total 10 puntos.

Los 10 puntos que tiene esta tarea están asignados de la siguiente forma:

- Creación de la función (0.2 puntos). (x1)
 - 0.5 puntos por cada apartado de la función. (x6)
- 0.2 puntos por los apartados fuera de la función (color negro). (x5)
- 0.436 puntos por los 11 apartados finales (círculos huecos). (x11)
- 1 punto adicional por la claridad y presentación del código del ejercicio, comentarios en el código y su indentación.

Recursos necesarios para realizar la Tarea.

Editor web para teclear el código de la aplicación y un navegador web(recomendable Google Chrome – desactivar bloqueo de pop-ups para probar su funcionamiento).

Consejos y recomendaciones.

Mirar las referencias y códigos de ejemplo de la página W3Schools:

[Página de referencia de w3schools.](http://www.w3schools.com)

Indicaciones de entrega.

Una vez realizada la tarea elaborarás un único documento donde figuren las respuestas correspondientes. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

apellido1_apellido2_nombre_SIGxx_Tarea

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la tercera unidad del MP de DWEC**, debería nombrar esta tarea como...

sanchez_manas_begona_DWEC03_Tarea